

KIHÍVÁSOK NAPJA – TEKERJ AZ ENERGIÁÉRT!

Játékszabályzat

1. A játék szervezője

A játék szervezője a **Bakony-Balaton Média Kft.** (a továbbiakban: Szervező).

2. A játék célja

A játék célja, hogy a résztvevők a kihelyezett spinning kerékpárokon történő tekeréssel energiát termeljenek, amely szimbolikusan hozzájárul a **2026. március 21-én megrendezésre kerülő NECC PARTY** hangulatához és időtartamához.

A játék során a résztvevők által gyűjtött pontok egy közös számlálóba kerülnek. A cél **összesen 100 000 pont összegyűjtése**, amely a NECC PARTY „100%-os energiáját” jelképezi.

3. A játék időtartama és helyszínei

A játék két helyszínen zajlik.

Balaton Plaza (Veszprém)

2026. március 12. – március 20. között
minden nap **15:00 és 20:00 óra között.**

Veszprém, Óváros tér

2026. március 21-én **9:00 órától** egészen addig, amíg a közös számláló el nem éri a **100%-os energiaszintet**, de legkésőbb **18:00 óráig.**

A Szervező fenntartja a jogot az időpontok és helyszínek módosítására.

4. A játék menete

1. A résztvevők a helyszíneken kihelyezett **spinning kerékpárokon** tekerhetnek.
2. A tekerés megkezdése előtt a résztvevőnek meg kell adnia egy **fantázianevet**, amely alapján a rendszer azonosítja.
3. A fantázianév lehet például keresztnév, becenév vagy bármilyen egyedi név.
4. Amennyiben a választott név már foglalt, a résztvevő módosíthatja azt (például számozással: „Superman23”).
5. A fantázianév megadását követően a rendszer **QR-kódot és egy egyedi azonosító számsort generál.**
6. A résztvevőnek **le kell fényképeznie a QR-kódot vagy az azonosító számsort**, amely a későbbi azonosításhoz szükséges.
7. A tekerés során szerzett pontok a résztvevő fantázianeve alatt kerülnek rögzítésre.
8. Egy résztvevő **többször is tekerhet**, és a megszerzett pontok **összeadódnak.**

5. Ranglista és pontgyűjtés

A játék során a rendszer folyamatosan méri a résztvevők által generált pontokat.

- A pontok a tekerés intenzitása és időtartama alapján kerülnek kiszámításra.
- A pontok egyéni és közös összesítésben is megjelennek.
- A résztvevők pontjai összeadódnak, ha több alkalommal tekernek.

A játék célja **100 000 pont összegyűjtése**, amely a NECC PARTY energiáját jelképezi.

6. Nyeremények

A játék során az alábbi nyeremények kerülnek kiosztásra:

Fődíj

Az a résztvevő, aki a játék végére **a legtöbb pontot gyűjti**,
1 db páros bérletet nyer a Gyárkert 2026-os nyári rendezvényeire.

A páros bérlet **az első felhasználás alkalmával személyhez kötötten kerül regisztrálásra**, és ezt követően **nem ruházható át**, kizárólag ugyanaz a két személy használhatja.

További nyeremények

A játék során **5 db páros jegy kerül kisorsolásra** azok között, akik legalább egy alkalommal tekernek a kerékpárokon.

A páros jegyek **a Gyárkert 2026-os nyári rendezvényeire válthatók be**, a választott koncertre, a rendelkezésre álló helyek függvényében.

7. A nyertesek kiválasztása

- A fődíjat az a résztvevő nyeri, aki a játék végén **a legtöbb ponttal rendelkezik a ranglistán.**
- A további nyeremények **sorsolással kerülnek kiosztásra** azok között, akik a játék során legalább egy alkalommal tekertek.

A nyertesek azonosítása a megadott **fantázianév és azonosító (QR-kód vagy azonosítószám)** alapján történik.

8. Részvételi feltételek

A játékban minden természetes személy részt vehet, aki elfogadja a jelen játékszabályzatot, és a helyszínen részt vesz a tekerésben.

A játékban való részvétel önkéntes.

9. Felelősség

A résztvevők a spinning kerékpárokat **saját felelősségükre használják**.

A Szervező nem vállal felelősséget a nem rendeltetésszerű használatból eredő esetleges sérülésekért.

10. Egyéb rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot a játékszabályzat módosítására, valamint a játék megszakítására